

CNTP CNPTレカ

TRADING CARD GAME 簡単スターターガイド

CNPTレカの基本ルールから
必要な用語までをサクッと説明するぞ！

※ ゲームの準備

① デッキの配置

それぞれのデッキをシャッフルして
デッキをデッキ置き場に、レイキを
レイキデッキ置き場に置こう！

② 先攻後攻決め

先攻後攻をじゃんけんなどで決め
よう！

③ 初手とマリガン

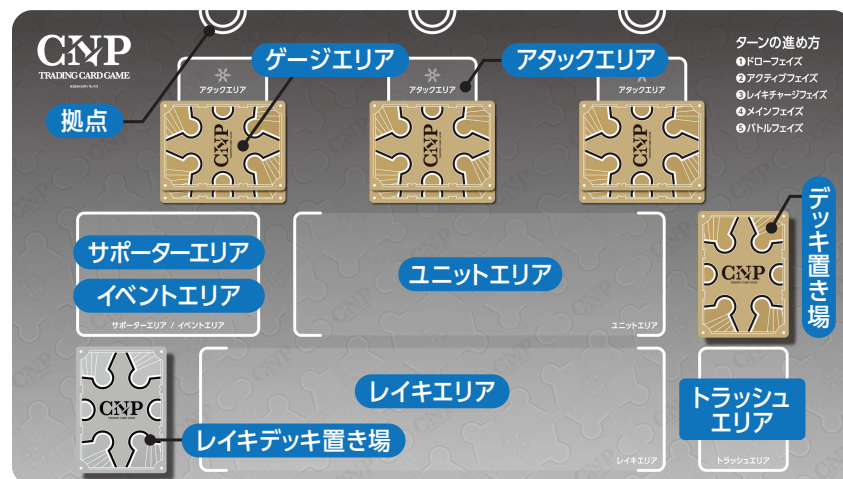
デッキから5枚引いて手札にしよう！ 気に入らなければ1度
だけ任意のカードをデッキの下に戻し、戻した枚数だけ
カードを引けるぞ！ 引き直したらデッキをシャッフルしよう！

④ ゲージエリアの準備

デッキの上から2枚ずつ合計6枚を、内容を見ずに伏せて
まま、それぞれの「制圧ゲージ」に置こう！



※ プレイマットの説明



※ ターンの進め方

① ドローフェイズ

デッキからカードを1枚引こう！
(先攻1ターン目だけは引けないぞ！)

② アクティブフェイズ

レスト状態(横向き)のユニットとレイキ全てをアクティ
ブ状態(縦向き)にしよう！

③ レイキチャージフェイズ

レイキデッキから1枚をアクティブ状態でレイキエリアに置こう！

④ メインフェイズ

レイキを支払ってユニットを登場させたイベントを
使用したりしよう！

ここでは以下の行動ができるぞ！

- ① ユニットの登場 ② イベントカードの使用
- ③ サポーターの登場 ④ [メイン]効果の使用
- ⑤ 拠点にいるユニットの後退

⑤ バトルフェイズ

レスト(横向き)にしてアタックすることで、拠点を制
圧したり、拠点を相手から取り返したり、相手のゲージ
エリアを減らすことができるぞ！

ここでは以下の行動を可能な限り、好きな順で好き
なだけ行えるぞ！

① ユニットエリアにいるユニットのアタック宣言

- ・ユニットがいない拠点到アタックしたらコンバットタイ
ミングのあと、そのまま制圧するぞ！
- ・ユニットがいる拠点到アタックしたら、バトルが発生！
コンバットタイミングのあと、BPを比べて勝った
ユニットが拠点を制圧するぞ！

② B拠点到ユニットのアタック宣言

- ・コンバットタイミングのあと、その拠点の相手の制圧
ゲージを1枚減らすぞ！

③ ターン終了の宣言

BPIについて：BPが同じ場合はアタックしているほうの勝
利となり、アタックされたほうが退場になるぞ！

勝利条件：先に相手の拠点のゲージエリアの上に置かれた
制圧ゲージを2か所、0枚にして制圧したほうが勝ちだぞ！

① レイキの使い方

助太刀以外のカードを使うには「レイ
キ」(エネルギー)が必要！レイキには色
があるため、使いたいカードに必要な
色を確認しよう！色拘束があるカード
もあるので、デッキ構築にはバランス
を考えよう！レイキを上手に管理し、最
適なタイミングでカードを繰り出そう！



① アクティブ・レストを忘れずに！

スムーズな対戦のために、アクティブと
レストを正しく使おう！

アクティブ：カードが縦向きで、使用可
能な状態。レスト：カード使用後に横向
きにすることで、使用済みと示す。これ
を徹底すれば、お互いにどのカードが
使えるのか一目でわかるぞ！



① コンバットタイミングでできること

コンバットタイミングは、アタック時
に必ず発生するタイミングだ！バトル
の有無に関係なく発生し、以下のこと
ができるよ。「コンバット」のイベント
を使用したり、助太刀を使ってユニ
ットのBPを上げることができるぞ！



① コンバットタイミングの流れ

- ① アタックされた側から、1枚使う or 何もしないを選ぶ。
- ② 何もしなければ、アタックした側のコンバットタイミングに移る。
- ③ アタックした側も1枚使う or 何もしないを選ぶ。
- ④ どちらかがカードを使ったら、また相手の番に移る。
- ⑤ 両者が連続で「何もしない」を選ぶまで繰り返し。
コンバットタイミングが終わったら、使用したカードはすべてトラッシュに置かれる！