

CNPTレカ 簡単スターガイド

TRADING CARD GAME

CNPTレカの基本ルールから
必要な用語までをサクッと説明するぞ!

★ ゲームの準備

① デッキの配置

それぞれのデッキをシャッフルして
デッキをデッキ置き場に、レイキを
レイキデッキ置き場に置こう!

② 先攻後攻決め

先攻後攻をじゃんけんなどで決め
よう!

③ 初手とマリガン

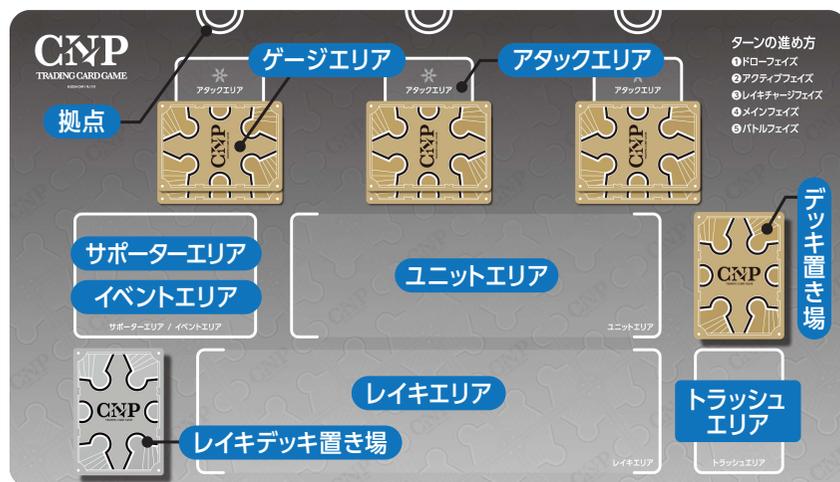
デッキから5枚引いて手札にしよう! 気に入らなければ1度
だけ任意のカードをデッキの下に戻し、戻した枚数だけ
カードを引けるぞ! 引き直したらデッキをシャッフルしよう!

④ ゲージエリアの準備

デッキの上から2枚ずつ合計6枚を、内容を見ずに伏せて
まます、それぞれの「制圧ゲージ」に置こう!



★ プレイマットの説明



★ ターンの進め方

① ドローフェイズ

デッキからカードを1枚引こう!
(先攻1ターン目だけは引けないぞ)

② アクティブフェイズ

レスト状態(横向き)のユニットとレイキ全てをアクティ
ブ状態(縦向き)にしよう!

③ レイキチャージフェイズ

レイキデッキから1枚をアクティブ状態でレイキエリアに置こう!

④ メインフェイズ

レイキを支払ってユニットを登場させたイベントを
使用したりしよう!

ここでは以下の行動ができるぞ!

- Ⓐ ユニットの登場
- Ⓑ イベントカードの使用
- Ⓒ サポーターの登場
- Ⓓ [メイン]効果の使用
- Ⓔ 拠点にいるユニットの後退

⑤ バトルフェイズ

レスト(横向き)にしてアタックすることで、拠点を制
圧したり、拠点を相手から取り返したり、相手のゲー
ジエリアを減らすことができるぞ!

ここでは以下の行動を可能な限り、好きな順で好き
なだけ行えるぞ!

Ⓐ ユニットエリアにいるユニットのアタック宣言

- ・ユニットがない拠点到アタックしたらコンバットタイ
ミングのあと、そのまま制圧するぞ!
- ・ユニットがある拠点到アタックしたら、バトルが発生!
コンバットタイミングのあと、BPを比べて勝った
ユニットが拠点を制圧するぞ!

Ⓑ B拠点にいるユニットのアタック宣言

- ・コンバットタイミングのあと、その拠点の相手の制圧
ゲージを1枚減らすぞ!

Ⓒ ターン終了の宣言

BPについて: BPが同じ場合はアタックしているほうの勝
利となり、アタックされたほうが退場になるぞ!

勝利条件: 先に相手の拠点のゲージエリアの上に置かれた
制圧ゲージを2か所、0枚にして制圧したほうが勝ちだぞ!

① レイキの使い方

助太刀以外のカードを使うには「レイ
キ」(エネルギー)が必要! レイキには色
があるため、使いたいカードに必要な
色を確認しよう! 色拘束があるカード
もあるので、デッキ構築にはバランス
を考えよう! レイキを上手に管理し、最
適なタイミングでカードを繰り出そう!



② アクティブ・レストを忘れずに!

スムーズな対戦のために、アクティブと
レストを正しく使おう!

アクティブ: カードが縦向きで、使用可
能な状態。レスト: カード使用後に横
向きにすることで、使用済みと示す。これ
を徹底すれば、お互いにどのカードが
使えるのか一目でわかるぞ!



① コンバットタイミングでできること

コンバットタイミングは、アタック時
に必ず発生するタイミングだ! バトル
の有無に関係なく発生し、以下のこと
ができるよ。「コンバット」のイベン
トを使用したり、助太刀を使ってユニ
ットのBPを上げることができるぞ!



① コンバットタイミングの流れ

- ① アタックされた側から、1枚使う or 何もしないを選ぶ。
- ② 何もしなければ、アタックした側のコンバットタイミングに移る。
- ③ アタックした側も1枚使う or 何もしないを選ぶ。
- ④ どちらかがカードを使ったら、また相手の番に移る。
- ⑤ 両者が連続で「何もしない」を選ぶまで繰り返し。
コンバットタイミングが終わったら、使用したカードはすべてトラッシュに置かれる!

2 ユニット 2000
+2000

リーリー

プロローグ③:物語のはじまりは、とある儀式。

リーリー/CNP

illus. ㊄ © 2024 CNP / モリス・スタジオエイガ BT1-005

2 ユニット 2000
+2000

リーリー

プロローグ③:物語のはじまりは、とある儀式。

リーリー/CNP

illus. ㊄ © 2024 CNP / モリス・スタジオエイガ BT1-005

2 ユニット 2000
+2000

リーリー

プロローグ③:物語のはじまりは、とある儀式。

リーリー/CNP

illus. ㊄ © 2024 CNP / モリス・スタジオエイガ BT1-005

2 ユニット 2000
+2000

リーリー

プロローグ③:物語のはじまりは、とある儀式。

リーリー/CNP

illus. ㊄ © 2024 CNP / モリス・スタジオエイガ BT1-005

2 ユニット 3000
+1000

ルナ

プロローグ③:CNPたちには、三種の神器を儀式場まで届けるという大切な任務が託された。

ルナ/CNP

illus. ㊄ © 2024 CNP / モリス・スタジオエイガ BT1-006

2 ユニット 3000
+1000

ルナ

プロローグ③:CNPたちには、三種の神器を儀式場まで届けるという大切な任務が託された。

ルナ/CNP

illus. ㊄ © 2024 CNP / モリス・スタジオエイガ BT1-006

2 ユニット 3000
+1000

ルナ

プロローグ③:CNPたちには、三種の神器を儀式場まで届けるという大切な任務が託された。

ルナ/CNP

illus. ㊄ © 2024 CNP / モリス・スタジオエイガ BT1-006

2 ユニット 3000
+1000

ルナ

プロローグ③:CNPたちには、三種の神器を儀式場まで届けるという大切な任務が託された。

ルナ/CNP

illus. ㊄ © 2024 CNP / モリス・スタジオエイガ BT1-006

3 ユニット 2000

登場時 1ドロ (デッキからカードを1枚引く)

カイスイメタモル

海水を取り込んだメタモル。稀に知性を持った個体も誕生するらしく、それらは「ハイメタモル」と呼ばれている。

アクアノーヴァ/メタモル

illus. ㊄ © 2024 CNP / モリス・スタジオエイガ BT1-007

3 ユニット 2000

登場時 1ドロー (デッキからカードを1枚引く)

カイスイメタモル

海水を取り込んだメタモル。稀に知性を持った個体も誕生するらしく、それらは「ハイメタモル」と呼ばれている。

アクアノーヴァ/メタモル

Illus. 47 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-007

3 ユニット 2000

登場時 1ドロー (デッキからカードを1枚引く)

カイスイメタモル

海水を取り込んだメタモル。稀に知性を持った個体も誕生するらしく、それらは「ハイメタモル」と呼ばれている。

アクアノーヴァ/メタモル

Illus. 47 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-007

3 ユニット 2000

登場時 1ドロー (デッキからカードを1枚引く)

カイスイメタモル

海水を取り込んだメタモル。稀に知性を持った個体も誕生するらしく、それらは「ハイメタモル」と呼ばれている。

アクアノーヴァ/メタモル

Illus. 47 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-007

4 ユニット 3000
+1000

退場時 1ドロー (デッキからカードを1枚引く)

ギャラクシー

星々の力を身に纏ったルナの姿。

ルナ/CNP

Illus. 47 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-014

4 ユニット 3000
+1000

退場時 1ドロー (デッキからカードを1枚引く)

ギャラクシー

星々の力を身に纏ったルナの姿。

ルナ/CNP

Illus. 47 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-014

4 ユニット 3000
+1000

退場時 1ドロー (デッキからカードを1枚引く)

ギャラクシー

星々の力を身に纏ったルナの姿。

ルナ/CNP

Illus. 47 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-014

4 ユニット 3000
+1000

退場時 1ドロー (デッキからカードを1枚引く)

ギャラクシー

星々の力を身に纏ったルナの姿。

ルナ/CNP

Illus. 47 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-014

4 ユニット 4000
+2000

アタック時 コスト2以下の相手のユニット1体を選場させる。
自分のターン このユニットをBP+2000。

リーリー

パンダのリーリーはCNPの人気者。おっとりしているが、いざとなると巨大化して仲間を守る頼もしさも持っている。

リーリー/CNP

Illus. コメダ © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-015

4 ユニット 4000
+2000

アタック時 コスト2以下の相手のユニット1体を選場させる。
自分のターン このユニットをBP+2000。

リーリー

パンダのリーリーはCNPの人気者。おっとりしているが、いざとなると巨大化して仲間を守る頼もしさも持っている。

リーリー/CNP

Illus. コメダ © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-015

4 ユニット 4000
 Ⓢ2000

アタック時 コスト2以下の相手のユニット1体を選場させる。
 自分のターン このユニットをBP+2000。

リーリー

パンダのリーリーはCNPの人気者。おっとりしているが、いざとなると巨大化して仲間を守る頼もしさも持っている。

リーリー/CNP
 Illus. コメダ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-015

4 ユニット 4000
 Ⓢ2000

アタック時 コスト2以下の相手のユニット1体を選場させる。
 自分のターン このユニットをBP+2000。

リーリー

パンダのリーリーはCNPの人気者。おっとりしているが、いざとなると巨大化して仲間を守る頼もしさも持っている。

リーリー/CNP
 Illus. コメダ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-015

4 ユニット 5000
 Ⓢ1000

遊泳するアクアペンギン

アクアノーヴァに住んでいる知性を持ったペンギン。眠つぶしが強い。

アクアノーヴァ/アクアペンギン
 Illus. じが美 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-013

4 ユニット 5000
 Ⓢ1000

遊泳するアクアペンギン

アクアノーヴァに住んでいる知性を持ったペンギン。眠つぶしが強い。

アクアノーヴァ/アクアペンギン
 Illus. じが美 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-013

4 ユニット 5000
 Ⓢ1000

遊泳するアクアペンギン

アクアノーヴァに住んでいる知性を持ったペンギン。眠つぶしが強い。

アクアノーヴァ/アクアペンギン
 Illus. じが美 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-013

4 ユニット 5000
 Ⓢ1000

遊泳するアクアペンギン

アクアノーヴァに住んでいる知性を持ったペンギン。眠つぶしが強い。

アクアノーヴァ/アクアペンギン
 Illus. じが美 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-013

7 ユニット 7000
 Ⓢ3000

ルナ

ウサギのルナは、夜空を眺めて静かに過ごすのが好き。

ルナ/CNP
 Illus. コメダ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-019

7 ユニット 7000
 Ⓢ3000

ルナ

ウサギのルナは、夜空を眺めて静かに過ごすのが好き。

ルナ/CNP
 Illus. コメダ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-019

7 ユニット 7000
 Ⓢ3000

ルナ

ウサギのルナは、夜空を眺めて静かに過ごすのが好き。

ルナ/CNP
 Illus. コメダ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-019

7 ユニット 7000

【登場】 ターン終了まで、青の自分のユニット全てをBP+3000。

ルナ

ウサギのルナは、夜空を眺めて静かに過ごすのが好き。

ルナ/CNP

Illus. コメケ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-019

8 ユニット 8000

【登場】 コスト5以下の相手のユニット1体を退場させる。

シロクマ

パンダのリーリーが変化。シロクマのような力強さと優美さを併せ持つ姿に。

リーリー/CNP

Illus. コメケ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-020

8 ユニット 8000

【登場】 コスト5以下の相手のユニット1体を退場させる。

シロクマ

パンダのリーリーが変化。シロクマのような力強さと優美さを併せ持つ姿に。

リーリー/CNP

Illus. コメケ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-020

8 ユニット 8000

【登場】 コスト5以下の相手のユニット1体を退場させる。

シロクマ

パンダのリーリーが変化。シロクマのような力強さと優美さを併せ持つ姿に。

リーリー/CNP

Illus. コメケ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-020

8 ユニット 8000

【登場】 コスト5以下の相手のユニット1体を退場させる。

シロクマ

パンダのリーリーが変化。シロクマのような力強さと優美さを併せ持つ姿に。

リーリー/CNP

Illus. コメケ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-020

2 イベント 1

【メイン】 コスト3以下の相手のユニット1体を退場させる。

圧政

今のアクアノーヴァでは、セイドウの発言が絶対であり、抵抗する者は決して許されない。

Illus. せと © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-022

2 イベント 1

【メイン】 コスト3以下の相手のユニット1体を退場させる。

圧政

今のアクアノーヴァでは、セイドウの発言が絶対であり、抵抗する者は決して許されない。

Illus. せと © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-022

2 イベント 1

特徴に「リーリー」を持つ自分のユニットがいる間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-1。

【メイン】 ターン終了まで、自分のユニット1体をBP+5000。

奥義:リーリーの巨大化!

見る見るうちに、見上げるほどに巨大化したリーリー。

Illus. だげあ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-023

2 イベント 1

特徴に「リーリー」を持つ自分のユニットがいる間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-1。

【メイン】 ターン終了まで、自分のユニット1体をBP+5000。

奥義:リーリーの巨大化!

見る見るうちに、見上げるほどに巨大化したリーリー。

Illus. だげあ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-023

2 **イベント**

特徴に「リーリー」を持つ自分のユニットがいる間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-1。
メイン ターン終了まで、自分のユニット1体をBP+5000。

奥義:リーリーの巨大化!
 見る見るうちに、見上げるほどに巨大化したリーリー。

illu. だげあ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-023

2 **イベント**

特徴に「リーリー」を持つ自分のユニットがいる間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-1。
メイン ターン終了まで、自分のユニット1体をBP+5000。

奥義:リーリーの巨大化!
 見る見るうちに、見上げるほどに巨大化したリーリー。

illu. だげあ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-023

2 **イベント**

コンバット バトル終了まで、自分のユニット1体をBP+3000。

不屈
 「俺たちはアクアノーズを取り戻す!!」

illu. だげあ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-024

2 **イベント**

コンバット バトル終了まで、自分のユニット1体をBP+3000。

不屈
 「俺たちはアクアノーズを取り戻す!!」

illu. だげあ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-024

2 **イベント**

コンバット バトル終了まで、自分のユニット1体をBP+3000。

不屈
 「俺たちはアクアノーズを取り戻す!!」

illu. だげあ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-024

2 **イベント**

コンバット バトル終了まで、自分のユニット1体をBP+3000。

不屈
 「俺たちはアクアノーズを取り戻す!!」

illu. だげあ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-024

4 **イベント**

メイン 2PR- (デッキからカードを2枚引く)

天体観測
 この世界でも星は綺麗だ。
 変な機械が混じっているけれど。

illu. せつ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-026

4 **イベント**

メイン 2PR- (デッキからカードを2枚引く)

天体観測
 この世界でも星は綺麗だ。
 変な機械が混じっているけれど。

illu. せつ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-026

4 **イベント**

メイン 2PR- (デッキからカードを2枚引く)

天体観測
 この世界でも星は綺麗だ。
 変な機械が混じっているけれど。

illu. せつ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-026

4 イベント

メイン 2ドロー (デッキからカードを2枚引く)

天体観測
この世界でも星は綺麗だ。
変な機嫌が溜まっているけれど。

Illust. 61 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイ B13-026

5 イベント

特徴に「ルナ」を持つ自分のユニットがいる間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。
メイン コスト5以下の相手のユニット1体を退場させる。

奥義:ルナの跳躍!
高く飛び上がり、急降下して繰り出すキック技。

Illust. 57 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイ B13-027

5 イベント

特徴に「ルナ」を持つ自分のユニットがいる間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。
メイン コスト5以下の相手のユニット1体を退場させる。

奥義:ルナの跳躍!
高く飛び上がり、急降下して繰り出すキック技。

Illust. 57 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイ B13-027

2 サポーター

メイン このサポーターをレストすることで、ターン終了まで、自分のユニット1体をBP+2000。

ハイメタモルの協力者 ミナモ
あらゆる生物と意思疎通ができるテレパシー能力を持ち、それによってリーリーやルナと意思疎通し、彼らを導く。

アクアノーヴァメタモル

Illust. コメスタ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイ B13-028

2 サポーター

メイン このサポーターをレストすることで、ターン終了まで、自分のユニット1体をBP+2000。

ハイメタモルの協力者 ミナモ
あらゆる生物と意思疎通ができるテレパシー能力を持ち、それによってリーリーやルナと意思疎通し、彼らを導く。

アクアノーヴァメタモル

Illust. コメスタ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイ B13-028

ユニット 2000
① 1000

サンドワーム

サンドワームが地上に這い出るのは、都市が溶岩に呑み込まれる程の大噴火の予兆とされており、残された時間が少ないことを示す。

カグツチ|サンドワーム

illus. 株式会社アイラボ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-031

ユニット 2000
① 1000

サンドワーム

サンドワームが地上に這い出るのは、都市が溶岩に呑み込まれる程の大噴火の予兆とされており、残された時間が少ないことを示す。

カグツチ|サンドワーム

illus. 株式会社アイラボ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-031

ユニット 2000
① 1000

サンドワーム

サンドワームが地上に這い出るのは、都市が溶岩に呑み込まれる程の大噴火の予兆とされており、残された時間が少ないことを示す。

カグツチ|サンドワーム

illus. 株式会社アイラボ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-031

ユニット 2000
① 1000

サンドワーム

サンドワームが地上に這い出るのは、都市が溶岩に呑み込まれる程の大噴火の予兆とされており、残された時間が少ないことを示す。

カグツチ|サンドワーム

illus. 株式会社アイラボ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-031

ユニット 2000
① 1000

鍛冶場のドワーフ

カグツチの文明を支えている職人たち。オーガたちと協力しセイドウと守り神を討伐するために行動している。

カグツチ|ドワーフ

illus. だげあ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-032

ユニット 2000
① 1000

鍛冶場のドワーフ

カグツチの文明を支えている職人たち。オーガたちと協力しセイドウと守り神を討伐するために行動している。

カグツチ|ドワーフ

illus. だげあ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-032

ユニット 2000
① 1000

鍛冶場のドワーフ

カグツチの文明を支えている職人たち。オーガたちと協力しセイドウと守り神を討伐するために行動している。

カグツチ|ドワーフ

illus. だげあ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-032

ユニット 2000
① 1000

鍛冶場のドワーフ

カグツチの文明を支えている職人たち。オーガたちと協力しセイドウと守り神を討伐するために行動している。

カグツチ|ドワーフ

illus. だげあ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-032

ユニット 2000
② 2000

ナルカミ

プロローグ③: CNPたちが三種の神器を取りに祭壇に向かうと、そこに既に神器は無く...

ナルカミ|CNP

illus. 小山内さくら © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-033

2 ユニット 2000
②2000

ナルカミ
 プロローグ③: CNPたちが三種の神器を取りに祭壇に向かうと、そこに既に神器は無く……

ナルカミ/CNP

illus. 小山内弘三 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグダ BT1-033

2 ユニット 2000
②2000

ナルカミ
 プロローグ③: CNPたちが三種の神器を取りに祭壇に向かうと、そこに既に神器は無く……

ナルカミ/CNP

illus. 小山内弘三 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグダ BT1-033

2 ユニット 2000
②2000

ナルカミ
 プロローグ③: CNPたちが三種の神器を取りに祭壇に向かうと、そこに既に神器は無く……

ナルカミ/CNP

illus. 小山内弘三 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグダ BT1-033

2 ユニット 3000
②1000

マカミ
 プロローグ④: 三種の神器の代わりにあったのは模々しく輝く「ホール」であった。

マカミ/CNP

illus. 竜勢 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグダ BT1-034

2 ユニット 3000
②1000

マカミ
 プロローグ④: 三種の神器の代わりにあったのは模々しく輝く「ホール」であった。

マカミ/CNP

illus. 竜勢 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグダ BT1-034

2 ユニット 3000
②1000

マカミ
 プロローグ④: 三種の神器の代わりにあったのは模々しく輝く「ホール」であった。

マカミ/CNP

illus. 竜勢 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグダ BT1-034

2 ユニット 3000
②1000

マカミ
 プロローグ④: 三種の神器の代わりにあったのは模々しく輝く「ホール」であった。

マカミ/CNP

illus. 竜勢 © 2024 CNP / モリス・スタジオイグダ BT1-034

2 ユニット 5000

マグマメタモル
 マグマを取り込んだメタモルは、他のメタモルに比べて凶暴で好戦的だが、体が重いため、建物に逃げられることが多い。

カグツチ/メタモル

illus. だがあ © 2024 CNP / モリス・スタジオイグダ BT1-035

2 ユニット 5000

マグマメタモル
 マグマを取り込んだメタモルは、他のメタモルに比べて凶暴で好戦的だが、体が重いため、建物に逃げられることが多い。

カグツチ/メタモル

illus. だがあ © 2024 CNP / モリス・スタジオイグダ BT1-035

2 ユニット 5000

自分のターン このユニットがアタックしている間、自分は助太刀できない。

マグマメタモル

マグマを取り込んだメタモルは、他のメタモルに比べて凶暴で野戦的だが、体が重いため、獲物に逃げられることが多い。

カグツチ/メタモル

illus. だが美 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-035

2 ユニット 5000

自分のターン このユニットがアタックしている間、自分は助太刀できない。

マグマメタモル

マグマを取り込んだメタモルは、他のメタモルに比べて凶暴で野戦的だが、体が重いため、獲物に逃げられることが多い。

カグツチ/メタモル

illus. だが美 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-035

3 ユニット 4000

◎1000

抵抗するオーガ

オーガたちはカグツチを守るためにセイドウと戦い、守り神を討とうとするも、守り神を信仰する悪人の妨害に遭っている。

カグツチ/オーガ

illus. だが美 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-036

3 ユニット 4000

◎1000

抵抗するオーガ

オーガたちはカグツチを守るためにセイドウと戦い、守り神を討とうとするも、守り神を信仰する悪人の妨害に遭っている。

カグツチ/オーガ

illus. だが美 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-036

3 ユニット 4000

◎1000

オイシノサラマンダー

カグツチの人気食材:クロヤキが美味

カグツチ/サラマンダー

illus. 株式会社アイラチ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-037

3 ユニット 4000

◎1000

オイシノサラマンダー

カグツチの人気食材:クロヤキが美味

カグツチ/サラマンダー

illus. 株式会社アイラチ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-037

3 ユニット 2000

◎1000

相手のターン このユニットをBP+4000。

フェニックス

鷹のナルカミがフェニックスに変化した姿。美しい攻撃を受けても不死鳥のようによみがえる。

ナルカミ/CNP

illus. コメスタ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-039

3 ユニット 2000

◎1000

相手のターン このユニットをBP+4000。

フェニックス

鷹のナルカミがフェニックスに変化した姿。美しい攻撃を受けても不死鳥のようによみがえる。

ナルカミ/CNP

illus. コメスタ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-039

3 ユニット 2000

◎1000

相手のターン このユニットをBP+4000。

フェニックス

鷹のナルカミがフェニックスに変化した姿。美しい攻撃を受けても不死鳥のようによみがえる。

ナルカミ/CNP

illus. コメスタ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-039

| | | | | | |
|---|--------------|---|--------------|---|--------------|
| 8 | ユニット 8000 | 8 | ユニット 8000 | 8 | ユニット 8000 |
| | | | | | |
| <p>ゲージバーン (このユニットが減らしたゲージは破壊される) 登場時 コスト6以下の相手のユニット1体を手札に戻す。</p> | | | | | |
| <p>トワ</p> <p>トワは、好奇心旺盛で行動的、失敗を恐れずに挑戦すること、仲間を勇気づける存在。</p> | | | | | |
| <p>トワ/CNP</p> <p>Illus. オノダヤム © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-079</p> | | | | | |

| | | | | | |
|---|------|---|------|---|------|
| 1 | イベント | 1 | イベント | 1 | イベント |
| | | | | | |
| <p>コンパクト コスト3以下の相手のユニット1体を手札に戻す。</p> | | | | | |
| <p>徹底抗戦</p> <p>敵軍:「本日我々が軍はセイドウの舉進に成功!! 我々の勝利は目前です!!」</p> | | | | | |
| <p>Illus. 渡セイヤ © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-079</p> | | | | | |

| | | | | | |
|--|------|---|------|---|------|
| 1 | イベント | 2 | イベント | 2 | イベント |
| | | | | | |
| <p>コンパクト コスト3以下の相手のユニット1体を手札に戻す。</p> | | | | | |
| <p>到着!ミッドガン!</p> <p>敵軍と研究の都市ミッドガン。セイドウが機體を託しているものの、強力な「種族」たちによって戦況は好転らしい。</p> | | | | | |
| <p>Illus. モト © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-082</p> | | | | | |

3 ユニット 2000
②1000



相手のターン このユニットをBP+4000。

フェニックス
真のナルカミがフェニックスに昇化した姿。美しい攻撃を受けても不死鳥のようによみがえる。

ナルカミ/CNP

Illus. コスモ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-039

4 ユニット 4000
②2000



登場時 2ドロー（デッキからカードを2枚引く）。その後、自分の手札2枚を破棄する。

ナルカミ
真面目で責任感が強い、しっかり者。空から周囲に目を配り、危険をいち早く察知する。

ナルカミ/CNP

Illus. 龍 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-041

4 ユニット 4000
②2000



登場時 2ドロー（デッキからカードを2枚引く）。その後、自分の手札2枚を破棄する。

ナルカミ
真面目で責任感が強い、しっかり者。空から周囲に目を配り、危険をいち早く察知する。

ナルカミ/CNP

Illus. 龍 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-041

4 ユニット 4000
②2000



登場時 2ドロー（デッキからカードを2枚引く）。その後、自分の手札2枚を破棄する。

ナルカミ
真面目で責任感が強い、しっかり者。空から周囲に目を配り、危険をいち早く察知する。

ナルカミ/CNP

Illus. 株式会社アイラボ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-041

4 ユニット 4000
②2000



登場時 2ドロー（デッキからカードを2枚引く）。その後、自分の手札2枚を破棄する。

ナルカミ
真面目で責任感が強い、しっかり者。空から周囲に目を配り、危険をいち早く察知する。

ナルカミ/CNP

Illus. 株式会社アイラボ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-041

4 ユニット 4000
②1000



アタック終了時 助太刀回復1（自分のトラッシュから、このバトルで助太刀に使用したユニットカード1枚を手札に戻せる）

竜人のリーダー ミバツ
竜人族のリーダー。娘のツミカと共にナルカミたちに接触し、守り神を討とうとするオーガたちを止めようと協力を依頼する。

カグツチ/竜人

Illus. コスモ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-042

4 ユニット 4000
②1000



アタック終了時 助太刀回復1（自分のトラッシュから、このバトルで助太刀に使用したユニットカード1枚を手札に戻せる）

竜人のリーダー ミバツ
竜人族のリーダー。娘のツミカと共にナルカミたちに接触し、守り神を討とうとするオーガたちを止めようと協力を依頼する。

カグツチ/竜人

Illus. コスモ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-042

5 ユニット 5000
②2000



登場時（このユニットのアタックで、制圧中の相手のユニットを退場させたとき、その拠点の相手のゲージ1枚を減らす）
登場時 他の自分のユニット1体を手札に戻すことで、ターン終了まで、このユニットをBP+2000。

マカミ
穏やかで包容力があり、周囲から一目置かれるオオカミのマカミ。慈悲深く仲間を助けるものは音もなく戦う。

マカミ/CNP

Illus. 龍 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-043

5 ユニット 5000
②2000



登場時（このユニットのアタックで、制圧中の相手のユニットを退場させたとき、その拠点の相手のゲージ1枚を減らす）
登場時 他の自分のユニット1体を手札に戻すことで、ターン終了まで、このユニットをBP+2000。

マカミ
穏やかで包容力があり、周囲から一目置かれるオオカミのマカミ。慈悲深く仲間を助けるものは音もなく戦う。

マカミ/CNP

Illus. 龍 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-043

5 ユニット 5000



【特攻】 (このユニットの攻撃で、制圧中の相手のユニットを退場させたとき、その拠点の相手のゲージ1枚を減らす)
【覚醒】 他の自分のユニット1体を手札に戻すことで、ターン終了まで、このユニットをBP+2000。

マカミ

種やかで包容力があり、周囲から一目置かれるオオカミのマカミ。怒り深く、仲間を傷つけるものは許容なく戦う。

マカミ/CNP

Illus. 中村 誠一 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイグ BT1-045

5 ユニット 5000



【特攻】 (このユニットの攻撃で、制圧中の相手のユニットを退場させたとき、その拠点の相手のゲージ1枚を減らす)
【覚醒】 他の自分のユニット1体を手札に戻すことで、ターン終了まで、このユニットをBP+2000。

マカミ

種やかで包容力があり、周囲から一目置かれるオオカミのマカミ。怒り深く、仲間を傷つけるものは許容なく戦う。

マカミ/CNP

Illus. 中村 誠一 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイグ BT1-045

7 ユニット 7000



【特攻】 (このユニットの攻撃で、制圧中の相手のユニットを退場させたとき、その拠点の相手のゲージ1枚を減らす)

ブレイズ

オオカミのマカミが焔の力を身に纏った姿。燃える意志で、あらゆる困難に立ち向かう。

マカミ/CNP

Illus. コメダ 誠 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイグ BT1-049

7 ユニット 7000



【特攻】 (このユニットの攻撃で、制圧中の相手のユニットを退場させたとき、その拠点の相手のゲージ1枚を減らす)

ブレイズ

オオカミのマカミが焔の力を身に纏った姿。燃える意志で、あらゆる困難に立ち向かう。

マカミ/CNP

Illus. コメダ 誠 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイグ BT1-049

2 イラスト



【コンバット】 BP4000以下の相手のユニット1体を退場させる。

竜人の怒り

竜人たちの怒りもオーガたちの必死さも両方を理解したマカミとナルカミはどちらに協力するか割り切れないでいた。

R

Illus. 中村 誠一 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイグ BT1-051

2 イラスト



【コンバット】 BP4000以下の相手のユニット1体を退場させる。

竜人の怒り

竜人たちの怒りもオーガたちの必死さも両方を理解したマカミとナルカミはどちらに協力するか割り切れないでいた。

R

Illus. 中村 誠一 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイグ BT1-051

2 イラスト



【コンバット】 BP4000以下の相手のユニット1体を退場させる。

竜人の怒り

竜人たちの怒りもオーガたちの必死さも両方を理解したマカミとナルカミはどちらに協力するか割り切れないでいた。

R

Illus. 中村 誠一 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイグ BT1-051

2 イラスト



【コンバット】 BP4000以下の相手のユニット1体を退場させる。

竜人の怒り

竜人たちの怒りもオーガたちの必死さも両方を理解したマカミとナルカミはどちらに協力するか割り切れないでいた。

R

Illus. 中村 誠一 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイグ BT1-051

3 イラスト



特徴に「ナルカミ」を持つ自分のユニットがアタックしている間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。
【プレイ】 **【コンバット】** **【2ドロー】** (デッキからカードを2枚引く)。その後、自分の手札1枚を破壊する。

奥義:ナルカミの警戒

ナルカミの察知能力はあらゆる危険を感ずる。

R

Illus. 中村 誠一 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴイグ BT1-052

3 イベント

特徴に「ナルカミ」を持つ自分のユニットがアタックしている間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。
スイズ **ノンバット** **2ドロウ** (デッキからカードを2枚引く)。その後、自分の手札1枚を破壊する。

奥義:ナルカミの警戒
 ナルカミの察知能力はあらゆる危険を遠ざける。

illus. 北野 敏 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-052

3 イベント

特徴に「ナルカミ」を持つ自分のユニットがアタックしている間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。
スイズ **ノンバット** **2ドロウ** (デッキからカードを2枚引く)。その後、自分の手札1枚を破壊する。

奥義:ナルカミの警戒
 ナルカミの察知能力はあらゆる危険を遠ざける。

illus. 北野 敏 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-052

3 イベント

特徴に「ナルカミ」を持つ自分のユニットがアタックしている間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。
スイズ **ノンバット** **2ドロウ** (デッキからカードを2枚引く)。その後、自分の手札1枚を破壊する。

奥義:ナルカミの警戒
 ナルカミの察知能力はあらゆる危険を遠ざける。

illus. 北野 敏 © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-052

1 サポーター

スイズ このサポーターをレストすることで、ターン終了まで、自分のユニット1体は「**アタック1.7倍**」**助太刀回収!** (自分のトラッシュから、このバトルで助太刀に使用したユニットカード1枚を手札に戻せる)」の効果を得る。

竜人の協力者 ツミカ
 内気な竜人。誰の回転の早さと他者の意思を察する感度の高さから、マカミやナルカミの意思を選んで、さりげなく導いていく。

カグツチ/竜人

illus. コメスケ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-054

1 サポーター

スイズ このサポーターをレストすることで、ターン終了まで、自分のユニット1体は「**アタック1.7倍**」**助太刀回収!** (自分のトラッシュから、このバトルで助太刀に使用したユニットカード1枚を手札に戻せる)」の効果を得る。

竜人の協力者 ツミカ
 内気な竜人。誰の回転の早さと他者の意思を察する感度の高さから、マカミやナルカミの意思を選んで、さりげなく導いていく。

カグツチ/竜人

illus. コメスケ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-054

2 ユニット 3000
+1000

セツナ

プロローグのCNPたちは皆で混乱した。三種の神器が無くれば、儀式が成立しないどころか、大団圓に繋げられないからだ。

セツナ/CNP

Illus. 野村 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-061

2 ユニット 3000
+1000

セツナ

プロローグのCNPたちは皆で混乱した。三種の神器が無くれば、儀式が成立しないどころか、大団圓に繋げられないからだ。

セツナ/CNP

Illus. 野村 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-061

2 ユニット 3000
+1000

セツナ

プロローグのCNPたちは皆で混乱した。三種の神器が無くれば、儀式が成立しないどころか、大団圓に繋げられないからだ。

セツナ/CNP

Illus. 野村 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-061

2 ユニット 3000
+1000

セツナ

プロローグのCNPたちは皆で混乱した。三種の神器が無くれば、儀式が成立しないどころか、大団圓に繋げられないからだ。

セツナ/CNP

Illus. 野村 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-061

2 ユニット 2000
+2000

トワ

プロローグの「とにかくやばい」「怒られたくない」——様々な思いが交錯する中、手がかりを前に、できることは一つだった。

トワ/CNP

Illus. コメダ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-062

2 ユニット 2000
+2000

トワ

プロローグの「とにかくやばい」「怒られたくない」——様々な思いが交錯する中、手がかりを前に、できることは一つだった。

トワ/CNP

Illus. コメダ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-062

2 ユニット 2000
+2000

トワ

プロローグの「とにかくやばい」「怒られたくない」——様々な思いが交錯する中、手がかりを前に、できることは一つだった。

トワ/CNP

Illus. コメダ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-062

2 ユニット 2000
+2000

トワ

プロローグの「とにかくやばい」「怒られたくない」——様々な思いが交錯する中、手がかりを前に、できることは一つだった。

トワ/CNP

Illus. コメダ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-062

3 ユニット 3000
+1000

マネキネコ

真顔のトワが、拒否態に変化した。あ、仲間には勝利と幸福を呼び寄せる。

セツナ/CNP

Illus. 野村 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-066

3 ユニット 3000
+1000



攻撃時 自分のデッキの上から2枚オープンする。その中のイベントカード1枚を手札に加える。残りはデッキの下に戻す。

マネキネコ
真夏のトワが、招き猫に変化した姿。仲間に勝利と幸福を呼び寄せる。

セツナ/CNP
Illus. 黒野 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-056

3 ユニット 3000
+1000



攻撃時 自分のデッキの上から2枚オープンする。その中のイベントカード1枚を手札に加える。残りはデッキの下に戻す。

マネキネコ
真夏のトワが、招き猫に変化した姿。仲間に勝利と幸福を呼び寄せる。

セツナ/CNP
Illus. 黒野 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-056

3 ユニット 3000
+1000



攻撃時 自分のデッキの上から2枚オープンする。その中のイベントカード1枚を手札に加える。残りはデッキの下に戻す。

マネキネコ
真夏のトワが、招き猫に変化した姿。仲間に勝利と幸福を呼び寄せる。

セツナ/CNP
Illus. 黒野 © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-056

4 ユニット 4000
+1000



ゲージバーン (このユニットが減らしたゲージは破壊される)

クオンタム
真夏のトワが量子の力を身に纏った姿。全身から発する光で相手を惑わせる。

トワ/CNP
Illus. 株式会社アイラギ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-076

4 ユニット 4000
+1000



ゲージバーン (このユニットが減らしたゲージは破壊される)

クオンタム
真夏のトワが量子の力を身に纏った姿。全身から発する光で相手を惑わせる。

トワ/CNP
Illus. 株式会社アイラギ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-076

4 ユニット 4000
+1000



ゲージバーン (このユニットが減らしたゲージは破壊される)

クオンタム
真夏のトワが量子の力を身に纏った姿。全身から発する光で相手を惑わせる。

トワ/CNP
Illus. 株式会社アイラギ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-076

4 ユニット 4000
+1000



ゲージバーン (このユニットが減らしたゲージは破壊される)

クオンタム
真夏のトワが量子の力を身に纏った姿。全身から発する光で相手を惑わせる。

トワ/CNP
Illus. 株式会社アイラギ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-076

5 ユニット 5000
+1000



自分のターン終了時 このユニットが制圧中なら、コスト4以下の相手のユニット1体を手札に戻す。

テンシュ
セイドウの神託。次元を超越する能力など様々な強力な術を行使できる。目的は不明だが「三種の神器」を盗取ってこの世界にきた。

セイドウ/テンシュ
Illus. コメサキ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-075

5 ユニット 5000
+1000



自分のターン終了時 このユニットが制圧中なら、コスト4以下の相手のユニット1体を手札に戻す。

テンシュ
セイドウの神託。次元を超越する能力など様々な強力な術を行使できる。目的は不明だが「三種の神器」を盗取ってこの世界にきた。

セイドウ/テンシュ
Illus. コメサキ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B11-075

6 ユニット 9000



相手のターン開始時 アクティブ状態の自分のレイキがないなら、このユニットを退場させる。

イザナミ・試験機

学芸が開発したレイキを動力に駆動する対セイドワ用新製機兵試験機。

ニッドゴントゥールーリア軍演/機城

Illus. オノダイマ © 2024 CNP/モリス・スタジオイヴ B11-016

6 ユニット 9000



相手のターン開始時 アクティブ状態の自分のレイキがないなら、このユニットを退場させる。

イザナミ・試験機

学芸が開発したレイキを動力に駆動する対セイドワ用新製機兵試験機。

ニッドゴントゥールーリア軍演/機城

Illus. オノダイマ © 2024 CNP/モリス・スタジオイヴ B11-016

6 ユニット 9000



相手のターン開始時 アクティブ状態の自分のレイキがないなら、このユニットを退場させる。

イザナミ・試験機

学芸が開発したレイキを動力に駆動する対セイドワ用新製機兵試験機。

ニッドゴントゥールーリア軍演/機城

Illus. オノダイマ © 2024 CNP/モリス・スタジオイヴ B11-016

6 ユニット 9000



相手のターン開始時 アクティブ状態の自分のレイキがないなら、このユニットを退場させる。

イザナミ・試験機

学芸が開発したレイキを動力に駆動する対セイドワ用新製機兵試験機。

ニッドゴントゥールーリア軍演/機城

Illus. オノダイマ © 2024 CNP/モリス・スタジオイヴ B11-016

6 ユニット 6000 (+2000)



登場時 自分のデッキの上から5枚オープンする。その中のイベントカード1枚を手札に加える。残りはデッキの下に戻す。

自分のターン終了時 レイキ回復2 (自分のレイキ2枚までをアクティブにする)

セツナ

口数は少ないが思慮深く、本質を見抜く力を持つ白猫のセツナ。相手のトフの動きを察知者でもある。

セツナ/CNP

Illus. セト © 2024 CNP/モリス・スタジオイヴ B11-017

6 ユニット 6000 (+2000)



登場時 自分のデッキの上から5枚オープンする。その中のイベントカード1枚を手札に加える。残りはデッキの下に戻す。

自分のターン終了時 レイキ回復2 (自分のレイキ2枚までをアクティブにする)

セツナ

口数は少ないが思慮深く、本質を見抜く力を持つ白猫のセツナ。相手のトフの動きを察知者でもある。

セツナ/CNP

Illus. セト © 2024 CNP/モリス・スタジオイヴ B11-017

6 ユニット 6000 (+2000)



登場時 自分のデッキの上から5枚オープンする。その中のイベントカード1枚を手札に加える。残りはデッキの下に戻す。

自分のターン終了時 レイキ回復2 (自分のレイキ2枚までをアクティブにする)

セツナ

口数は少ないが思慮深く、本質を見抜く力を持つ白猫のセツナ。相手のトフの動きを察知者でもある。

セツナ/CNP

Illus. セト © 2024 CNP/モリス・スタジオイヴ B11-017

6 ユニット 6000 (+2000)



登場時 自分のデッキの上から5枚オープンする。その中のイベントカード1枚を手札に加える。残りはデッキの下に戻す。

自分のターン終了時 レイキ回復2 (自分のレイキ2枚までをアクティブにする)

セツナ

口数は少ないが思慮深く、本質を見抜く力を持つ白猫のセツナ。相手のトフの動きを察知者でもある。

セツナ/CNP

Illus. セト © 2024 CNP/モリス・スタジオイヴ B11-017

8 ユニット 8000



ゲージバーン (このユニットが減らしたゲージは破壊される)

登場時 コスト6以下の相手のユニット1体を手札に戻す。

トフ

トフは、好奇心旺盛で行動力、実力と恐れず挑戦すること、仲間を奮起させる存在。

トフ/CNP

Illus. オノダイマ © 2024 CNP/モリス・スタジオイヴ B11-018



2

イベント

メイン **コンバット** 自分のデッキの上から5枚オープンする。その中のユニットカード1枚を手札に加える。残りはデッキの下に戻す。

到着!ミッドガン!

装置と研究の都市ミッドガン。セイドウが機電を託みているものの、強力が「機兵」たちによって戦況は好調らしい。

Illus. せつ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ BT1-082



2

イベント

メイン **コンバット** 自分のデッキの上から5枚オープンする。その中のユニットカード1枚を手札に加える。残りはデッキの下に戻す。

到着!ミッドガン!

装置と研究の都市ミッドガン。セイドウが機電を託みているものの、強力が「機兵」たちによって戦況は好調らしい。

Illus. せつ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ BT1-082



3

イベント

メイン ターン終了まで、次に自分の手札から、ユニットカードを登場させるとき、支払う無色コスト-4。

情報の吟味

「協力するならかくまってあげよう。協力しないなら保護隊に突き出すだけだぞ」ほかに選択餘はないようだ。

Illus. 渡せや © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ BT1-084



3

イベント

メイン ターン終了まで、次に自分の手札から、ユニットカードを登場させるとき、支払う無色コスト-4。

情報の吟味

「協力するならかくまってあげよう。協力しないなら保護隊に突き出すだけだぞ」ほかに選択餘はないようだ。

Illus. 渡せや © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ BT1-084



4

イベント

特徴に「セイドウ」を持つ自分のユニットがいる間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。
メイン コスト5以下の相手のユニット1体を手札に戻す。

奥義:テンシュの呪詛

「ひれ伏せ」

Illus. 小山内&D. © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ BT1-085



4

イベント

特徴に「セイドウ」を持つ自分のユニットがいる間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。
メイン コスト5以下の相手のユニット1体を手札に戻す。

奥義:テンシュの呪詛

「ひれ伏せ」

Illus. 小山内&D. © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ BT1-085



4

イベント

特徴に「セイドウ」を持つ自分のユニットがいる間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。
メイン コスト5以下の相手のユニット1体を手札に戻す。

奥義:テンシュの呪詛

「ひれ伏せ」

Illus. 小山内&D. © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ BT1-085



4

イベント

特徴に「セイドウ」を持つ自分のユニットがいる間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。
メイン コスト5以下の相手のユニット1体を手札に戻す。

奥義:テンシュの呪詛

「ひれ伏せ」

Illus. 小山内&D. © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ BT1-085



5

イベント

特徴に「トワ」「セツナ」を持つ自分のユニットがアタックしている間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。
メイン **コンバット** 自分の手札1枚を自分のユニットが制圧している拠点のゲージの上に置く。

奥義:トワとセツナの未来視

トワとセツナの未来を見通す力。その因には報が映るのか。

Illus. 機式会社アイラジ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ BT1-086

5 イベント

特徴に「トワ」「セツナ」を持つ自分のユニットがアタックしている間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。

【コスト】 **【コンボウ】** 自分の手札1枚を自分のユニットが制圧している拠点のゲージの上に置く。

奥義:トワとセツナの未来視

トワとセツナの未来を見通す力。その目には何が映るのか。

取

Illus. 株式会社アイラフ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B71-086

5 イベント

特徴に「トワ」「セツナ」を持つ自分のユニットがアタックしている間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。

【コスト】 **【コンボウ】** 自分の手札1枚を自分のユニットが制圧している拠点のゲージの上に置く。

奥義:トワとセツナの未来視

トワとセツナの未来を見通す力。その目には何が映るのか。

取

Illus. 株式会社アイラフ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B71-086

5 イベント

特徴に「トワ」「セツナ」を持つ自分のユニットがアタックしている間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。

【コスト】 **【コンボウ】** 自分の手札1枚を自分のユニットが制圧している拠点のゲージの上に置く。

奥義:トワとセツナの未来視

トワとセツナの未来を見通す力。その目には何が映るのか。

取

Illus. 株式会社アイラフ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B71-086

2 サポーター

【コスト】 このサポーターをレストすることで、ターン終了まで、次に自分の手札から、イベントカードを使用するとき、支払う無色コスト-1。

謎の少女

トワとセツナに接触してきた謎の少女。真確係間コミュニケーション用翻訳機を持っており、それによりトワたちに協力を依頼した。

ミッドガン/反学派/人間

取

Illus. コスモ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B71-087

2 サポーター

【コスト】 このサポーターをレストすることで、ターン終了まで、次に自分の手札から、イベントカードを使用するとき、支払う無色コスト-1。

謎の少女

トワとセツナに接触してきた謎の少女。真確係間コミュニケーション用翻訳機を持っており、それによりトワたちに協力を依頼した。

ミッドガン/反学派/人間

取

Illus. コスモ © 2024 CNP / モリス・スタジオイヴ B71-087

6 ユニット 6000
 ⊕1000

登場時 **レイキ追加** (自分のレイキデッキの上から1枚をレイキエリアに置く)

ダイヤモンド

白蛇のオロチがダイヤモンドに変化した姿。その最強クラスの寝袋で、攻撃にも防御にも活躍する。

オロチ/CNP

illus. 渡セイヤ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT3-100

6 ユニット 6000
 ⊕1000

登場時 **レイキ追加** (自分のレイキデッキの上から1枚をレイキエリアに置く)

ダイヤモンド

白蛇のオロチがダイヤモンドに変化した姿。その最強クラスの寝袋で、攻撃にも防御にも活躍する。

オロチ/CNP

illus. 渡セイヤ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT3-100

6 ユニット 6000
 ⊕1000

登場時 **レイキ追加** (自分のレイキデッキの上から1枚をレイキエリアに置く)

ダイヤモンド

白蛇のオロチがダイヤモンドに変化した姿。その最強クラスの寝袋で、攻撃にも防御にも活躍する。

オロチ/CNP

illus. 渡セイヤ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT3-100

6 ユニット 6000
 ⊕1000

登場時 コスト5以下の制圧中の相手のユニット全てをユニットエリアに移動させる。

フウジン

風神に変化したヤーマは、たちまち強風を巻き起こし、敵を追い払う。

ヤーマ/CNP

illus. じつ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT3-101

6 ユニット 6000
 ⊕1000

登場時 コスト5以下の制圧中の相手のユニット全てをユニットエリアに移動させる。

フウジン

風神に変化したヤーマは、たちまち強風を巻き起こし、敵を追い払う。

ヤーマ/CNP

illus. じつ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT3-101

6 ユニット 6000
 ⊕1000

登場時 コスト5以下の制圧中の相手のユニット全てをユニットエリアに移動させる。

フウジン

風神に変化したヤーマは、たちまち強風を巻き起こし、敵を追い払う。

ヤーマ/CNP

illus. じつ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT3-101

6 ユニット 6000
 ⊕1000

登場時 コスト5以下の制圧中の相手のユニット全てをユニットエリアに移動させる。

フウジン

風神に変化したヤーマは、たちまち強風を巻き起こし、敵を追い払う。

ヤーマ/CNP

illus. じつ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT3-101

6 ユニット 7000
 ⊕1000

ベヒーモス

卵で食欲旺盛で羽が生えたカバ、ウッドレイスも含めてあらゆる植物を食らいつくす。

メデオラス/アニマル

illus. じつ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT3-102

6 ユニット 7000
 ⊕1000

ベヒーモス

卵で食欲旺盛で羽が生えたカバ、ウッドレイスも含めてあらゆる植物を食らいつくす。

メデオラス/アニマル

illus. じつ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT3-102

8 ユニット 8000



ゲージブレイク (このユニットが相手のゲージを減らすとき、2枚減らす)
お互いのターン 自分のユニット全てをBP+1000。

オロチ
聡明で面倒見が良く、仲間を身体的にサポートする白蛇のオロチ。我慢強いものの、怒ると毒の牙で攻撃する。

オロチ/CNP
Illus. コメダ © 2024 CNP/モリス・スタジオヴィガ B11-104

8 ユニット 8000



ゲージブレイク (このユニットが相手のゲージを減らすとき、2枚減らす)
お互いのターン 自分のユニット全てをBP+1000。

オロチ
聡明で面倒見が良く、仲間を身体的にサポートする白蛇のオロチ。我慢強いものの、怒ると毒の牙で攻撃する。

オロチ/CNP
Illus. コメダ © 2024 CNP/モリス・スタジオヴィガ B11-104

8 ユニット 8000



ゲージブレイク (このユニットが相手のゲージを減らすとき、2枚減らす)
お互いのターン 自分のユニット全てをBP+1000。

オロチ
聡明で面倒見が良く、仲間を身体的にサポートする白蛇のオロチ。我慢強いものの、怒ると毒の牙で攻撃する。

オロチ/CNP
Illus. コメダ © 2024 CNP/モリス・スタジオヴィガ B11-104

8 ユニット 8000



ゲージブレイク (このユニットが相手のゲージを減らすとき、2枚減らす)
お互いのターン 自分のユニット全てをBP+1000。

オロチ
聡明で面倒見が良く、仲間を身体的にサポートする白蛇のオロチ。我慢強いものの、怒ると毒の牙で攻撃する。

オロチ/CNP
Illus. コメダ © 2024 CNP/モリス・スタジオヴィガ B11-104

9 ユニット 10000



ゲージブレイク (このユニットが相手のゲージを減らすとき、2枚減らす)

完全変態個体 レトゥ
痛を経て再誕したフェアリー族の一人。変態を遂げたしまった個体は強大な力と高度な知性を得ると同時に地着を見下すようになる。

メテオラス/フェアリー
R
Illus. 渡セイヤ © 2024 CNP/モリス・スタジオヴィガ B11-105

9 ユニット 10000



ゲージブレイク (このユニットが相手のゲージを減らすとき、2枚減らす)

完全変態個体 レトゥ
痛を経て再誕したフェアリー族の一人。変態を遂げたしまった個体は強大な力と高度な知性を得ると同時に地着を見下すようになる。

メテオラス/フェアリー
R
Illus. 渡セイヤ © 2024 CNP/モリス・スタジオヴィガ B11-105

9 ユニット 10000



ゲージブレイク (このユニットが相手のゲージを減らすとき、2枚減らす)

完全変態個体 レトゥ
痛を経て再誕したフェアリー族の一人。変態を遂げたしまった個体は強大な力と高度な知性を得ると同時に地着を見下すようになる。

メテオラス/フェアリー
R
Illus. 渡セイヤ © 2024 CNP/モリス・スタジオヴィガ B11-105

9 ユニット 10000



ゲージブレイク (このユニットが相手のゲージを減らすとき、2枚減らす)

完全変態個体 レトゥ
痛を経て再誕したフェアリー族の一人。変態を遂げたしまった個体は強大な力と高度な知性を得ると同時に地着を見下すようになる。

メテオラス/フェアリー
R
Illus. 渡セイヤ © 2024 CNP/モリス・スタジオヴィガ B11-105

9 ユニット 10000



経路編 制中の相手のユニット2体までをユニットエリアに移動させる。

ヤーマ
物知りで、決断力に優れている小塊のヤーマ。思慮に強く、ここぞという場面で能力を発揮する。

ヤーマ/CNP
R
Illus. 47 © 2024 CNP/モリス・スタジオヴィガ B11-106

9 ユニット 10000



【メイン】 制圧中の相手のユニット2体までをユニットエリアに移動させる。

ヤーマ

物知りで、決断力に優れている小鬼のヤーマ。忍境に強く、ここぞという場面で能力を発揮する。

ヤーマ/CNP

Illus. せー © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-106

9 ユニット 10000



【メイン】 制圧中の相手のユニット2体までをユニットエリアに移動させる。

ヤーマ

物知りで、決断力に優れている小鬼のヤーマ。忍境に強く、ここぞという場面で能力を発揮する。

ヤーマ/CNP

Illus. せー © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-106

9 ユニット 10000



【メイン】 制圧中の相手のユニット2体までをユニットエリアに移動させる。

ヤーマ

物知りで、決断力に優れている小鬼のヤーマ。忍境に強く、ここぞという場面で能力を発揮する。

ヤーマ/CNP

Illus. せー © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-106

2 イベント 1



【メイン】 制圧中のユニット1体をユニットエリアに移動させる。

喧噪

騒々しい争いの痕跡を眺めていたのもつかの間、喧嘩に巻き込まれそうになったオロチとヤーマ。

Illus. 404R.O.A. © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-108

2 イベント 1



【メイン】 制圧中のユニット1体をユニットエリアに移動させる。

喧噪

騒々しい争いの痕跡を眺めていたのもつかの間、喧嘩に巻き込まれそうになったオロチとヤーマ。

Illus. 404R.O.A. © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-108

2 イベント 1



【メイン】 制圧中のユニット1体をユニットエリアに移動させる。

喧噪

騒々しい争いの痕跡を眺めていたのもつかの間、喧嘩に巻き込まれそうになったオロチとヤーマ。

Illus. 404R.O.A. © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-108

2 イベント 2



【メイン】 制圧中のユニット1体をユニットエリアに移動させる。

喧噪

騒々しい争いの痕跡を眺めていたのもつかの間、喧嘩に巻き込まれそうになったオロチとヤーマ。

Illus. 404R.O.A. © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-108

2 イベント 2



【メイン】 **レイキ追加** (自分のレイキデッキの上から1枚をレイキエリアに置く)

プランニング

当てがなくても「とりあえずの目的」を決めるのは大事。

Illus. せー © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-110

2 イベント 2



【メイン】 **レイキ追加** (自分のレイキデッキの上から1枚をレイキエリアに置く)

プランニング

当てがなくても「とりあえずの目的」を決めるのは大事。

Illus. せー © 2024 CNP / モリス・スタジオイグ BT1-110

2 サポーター

【効果】このサポーターをレストすることで、相手のターン終了まで、自分のユニット1体をBP+1000。

フェアリーの協力者 クルミ

少し天然だが明るい性格のフェアリー。ボディランゲージでオロチたちと意思疎通し、長く続く内戦を終わらせるために彼らを導く。

メテオラス/フェアリー

Illus. コメダ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ B11-115

2 ユニット 2000 ⊕2000

オロチ

プロローグ⑤このホールの先に神器を奪った犯人達がいるので、あろうという確信を持ちCNPたちはゲートに飛び込んだ。

オロチ/CNP

Illus. 渡セイヤ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ B11-089

2 ユニット 2000 ⊕2000

オロチ

プロローグ⑤このホールの先に神器を奪った犯人達がいるので、あろうという確信を持ちCNPたちはゲートに飛び込んだ。

オロチ/CNP

Illus. 渡セイヤ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ B11-089

2 ユニット 2000 ⊕2000

オロチ

プロローグ⑤このホールの先に神器を奪った犯人達がいるので、あろうという確信を持ちCNPたちはゲートに飛び込んだ。

オロチ/CNP

Illus. 渡セイヤ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ B11-089

2 ユニット 2000 ⊕2000

オロチ

プロローグ⑤このホールの先に神器を奪った犯人達がいるので、あろうという確信を持ちCNPたちはゲートに飛び込んだ。

オロチ/CNP

Illus. 渡セイヤ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ B11-089

3 ユニット 2000

【登場時】**レイキ追加!** (自分のレイキデッキの上から1枚をレイキエリアに置く)

エルフのリーダー ゴムリン

「あのフェアリーの小娘め! 命所者を味方につけてよ!! そんなにもエルフを滅ぼしたいか!!」

メテオラス/エルフ

Illus. セト © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ B11-092

3 ユニット 2000

【登場時】**レイキ追加!** (自分のレイキデッキの上から1枚をレイキエリアに置く)

エルフのリーダー ゴムリン

「あのフェアリーの小娘め! 命所者を味方につけてよ!! そんなにもエルフを滅ぼしたいか!!」

メテオラス/エルフ

Illus. セト © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ B11-092

3 ユニット 2000

【登場時】**レイキ追加!** (自分のレイキデッキの上から1枚をレイキエリアに置く)

エルフのリーダー ゴムリン

「あのフェアリーの小娘め! 命所者を味方につけてよ!! そんなにもエルフを滅ぼしたいか!!」

メテオラス/エルフ

Illus. セト © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ B11-092

3 ユニット 2000

【登場時】**レイキ追加!** (自分のレイキデッキの上から1枚をレイキエリアに置く)

エルフのリーダー ゴムリン

「あのフェアリーの小娘め! 命所者を味方につけてよ!! そんなにもエルフを滅ぼしたいか!!」

メテオラス/エルフ

Illus. セト © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ B11-092

2 イベント

メイン **レイキ追加!** (自分のレイキデッキの上から1枚をレイキエリアに置く)

プランニング
当てがなくても「とりあえずの目的」を決めるのは大事。

Illus. モト © 2024 CNP / モリス・スタジオエイジ BT1-110

2 イベント

メイン **レイキ追加!** (自分のレイキデッキの上から1枚をレイキエリアに置く)

プランニング
当てがなくても「とりあえずの目的」を決めるのは大事。

Illus. モト © 2024 CNP / モリス・スタジオエイジ BT1-110

3 イベント

特徴に「ヤーマ」を持つ自分のユニットがアタックしている間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。

メイン **コンバット** 制圧中のユニット1体をユニットエリアに移動させる。

奥義:ヤーマの罠
ヤーマの知略は短絡的なものを再起不能にする。

Illus. モト © 2024 CNP / モリス・スタジオエイジ BT1-112

3 イベント

特徴に「ヤーマ」を持つ自分のユニットがアタックしている間、自分の手札から、このカードを使用するとき、支払う無色コスト-2。

メイン **コンバット** 制圧中のユニット1体をユニットエリアに移動させる。

奥義:ヤーマの罠
ヤーマの知略は短絡的なものを再起不能にする。

Illus. モト © 2024 CNP / モリス・スタジオエイジ BT1-112

2 サポーター

メイン このサポーターをレストすることで、相手のターン終了まで、自分のユニット1体をBP+1000。

フェアリーの協力者 クルミ
少し天然だが明るい性格のフェアリー。ボディランゲージでオロチたちと意思疎通し、長く続く内戦を終わらせるために彼らを導く。

メテオラス/フェアリー

Illus. コノカ © 2024 CNP / モリス・スタジオエイジ BT1-115

4 ユニット 4000
 ⊕1000

【登場時】 制任中の自分のユニット1体をユニットエリアに移動できる。

「長樹のウッドレイスギスクヤ」

ウッドレイスのご意見番的存在。余りにも多種多様なウッドレイスは悩みも多種多様であり、相談者が後を絶たない。

メテオラス/ウッドレイス

illus. 渡セイヤ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-058

4 ユニット 4000
 ⊕1000

【登場時】 制任中の自分のユニット1体をユニットエリアに移動できる。

「長樹のウッドレイスギスクヤ」

ウッドレイスのご意見番的存在。余りにも多種多様なウッドレイスは悩みも多種多様であり、相談者が後を絶たない。

メテオラス/ウッドレイス

illus. 渡セイヤ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-058

4 ユニット 4000
 ⊕1000

【登場時】 制任中の自分のユニット1体をユニットエリアに移動できる。

「長樹のウッドレイスギスクヤ」

ウッドレイスのご意見番的存在。余りにも多種多様なウッドレイスは悩みも多種多様であり、相談者が後を絶たない。

メテオラス/ウッドレイス

illus. 渡セイヤ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-058

4 ユニット 4000
 ⊕1000

【登場時】 制任中の自分のユニット1体をユニットエリアに移動できる。

「長樹のウッドレイスギスクヤ」

ウッドレイスのご意見番的存在。余りにも多種多様なウッドレイスは悩みも多種多様であり、相談者が後を絶たない。

メテオラス/ウッドレイス

illus. 渡セイヤ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-058

5 ユニット 6000
 ⊕1000

「レギオオカミ」

オロチとヤママが目にしたのは、動物たちの領域となった数多の魔域だった。

メテオラス/アニマル

illus. じー © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-059

5 ユニット 6000
 ⊕1000

「レギオオカミ」

オロチとヤママが目にしたのは、動物たちの領域となった数多の魔域だった。

メテオラス/アニマル

illus. じー © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-059

5 ユニット 6000
 ⊕1000

「レギオオカミ」

オロチとヤママが目にしたのは、動物たちの領域となった数多の魔域だった。

メテオラス/アニマル

illus. じー © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-059

5 ユニット 6000
 ⊕1000

「レギオオカミ」

オロチとヤママが目にしたのは、動物たちの領域となった数多の魔域だった。

メテオラス/アニマル

illus. じー © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-059

6 ユニット 6000
 ⊕1000

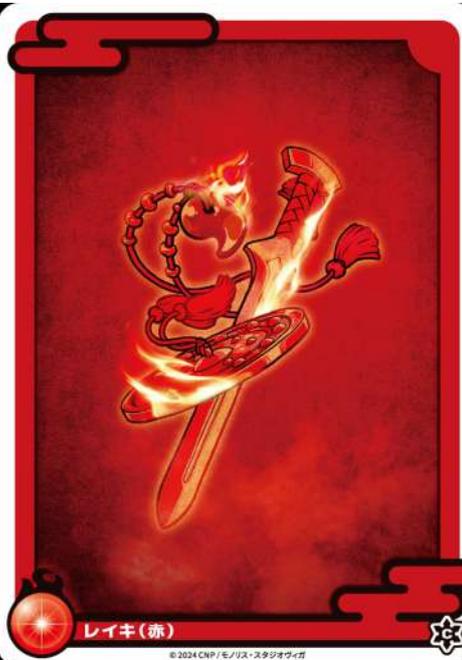
【登場時】 **レイキ追加** (自分のレイキデッキの上から1枚をレイキエリアに置く)

「ダイヤモンド」

白蛇のオロチがダイヤモンドに変化した姿。その最強クラスの硬度で、攻撃にも防御にも活躍する。

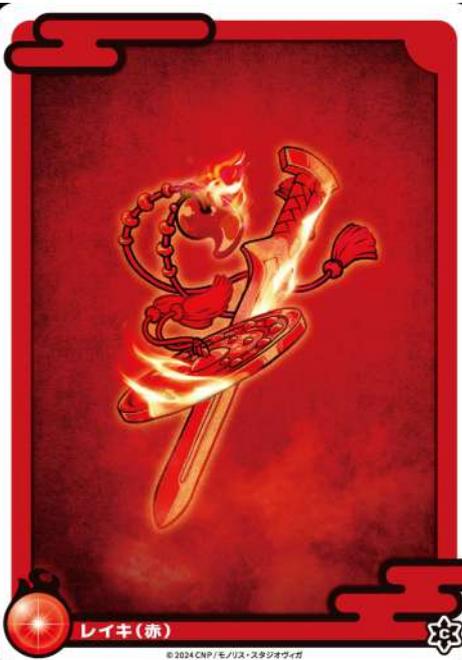
オロチ/CNP

illus. 渡セイヤ © 2024 CNP / モリス・スタジオヴィガ BT1-100



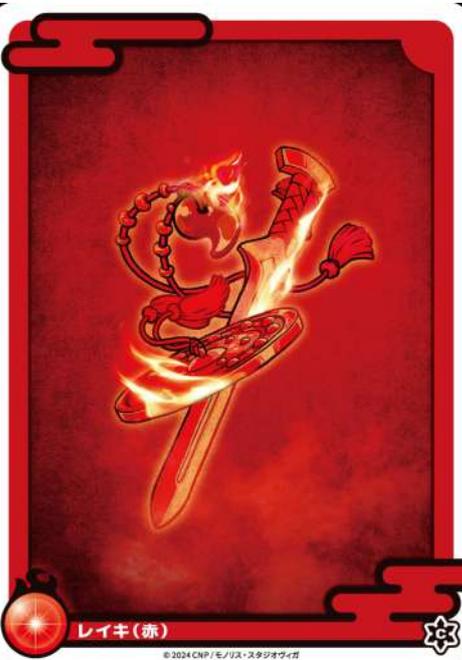
レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



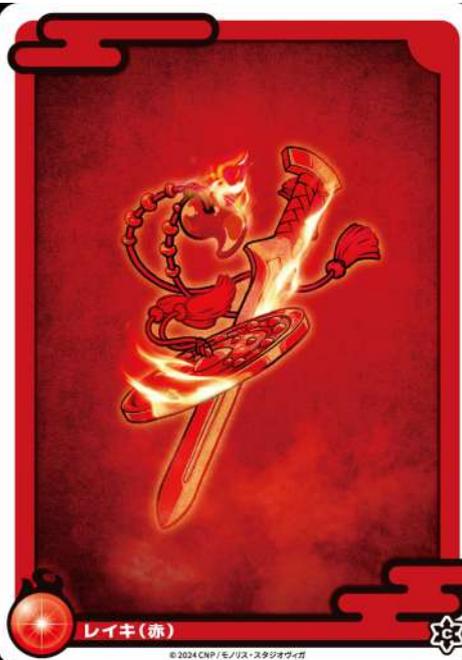
レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



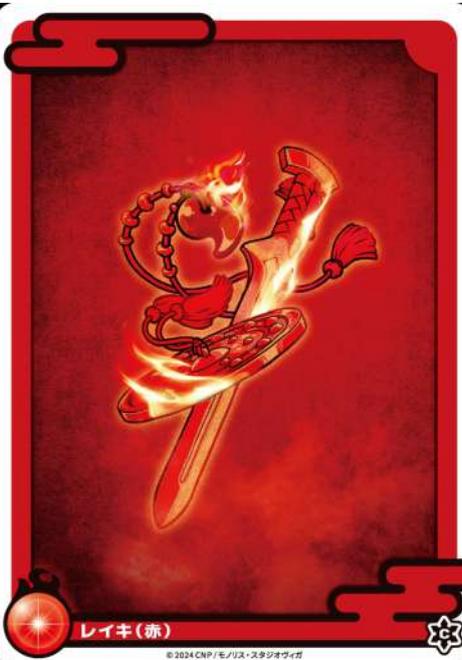
レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



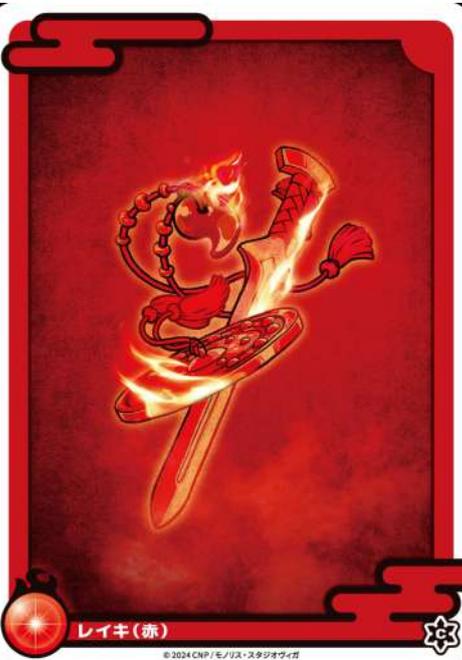
レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



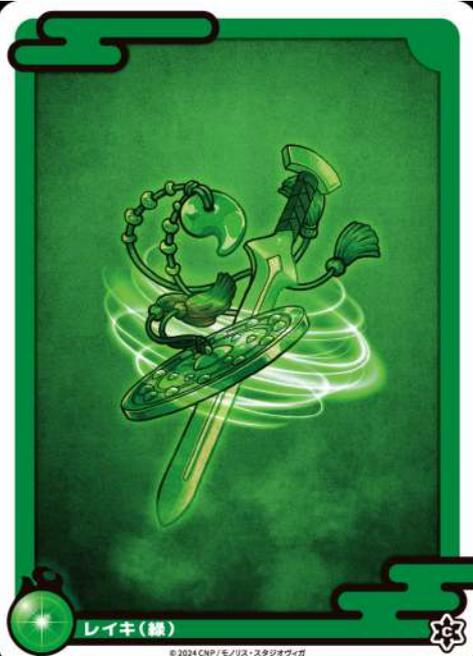
レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(赤)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(緑)

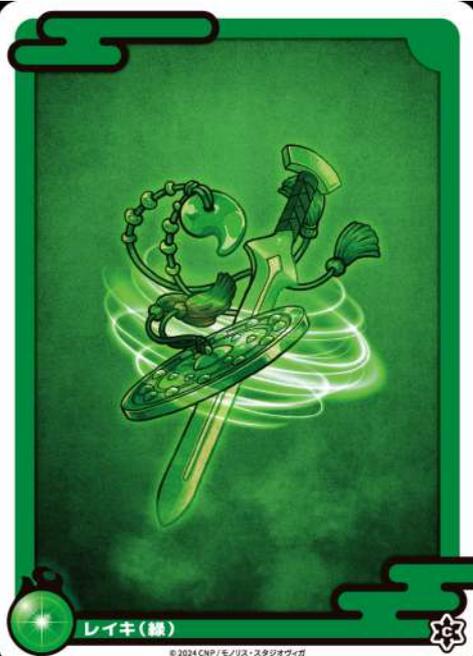
© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリヂ





レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリガ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリガ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリガ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリガ



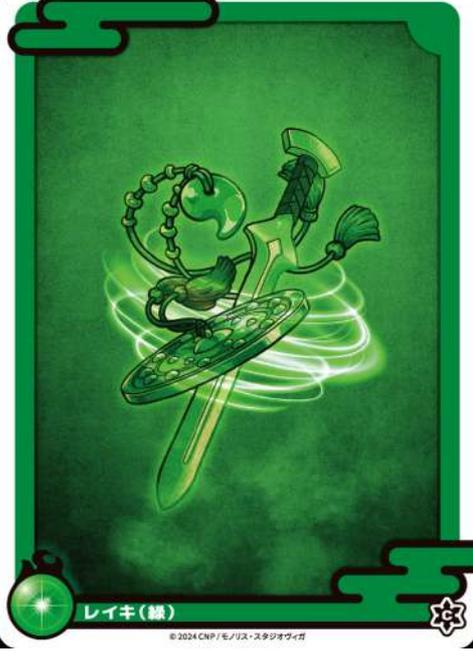
レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリガ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリガ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリガ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリガ



レイキ(緑)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリガ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



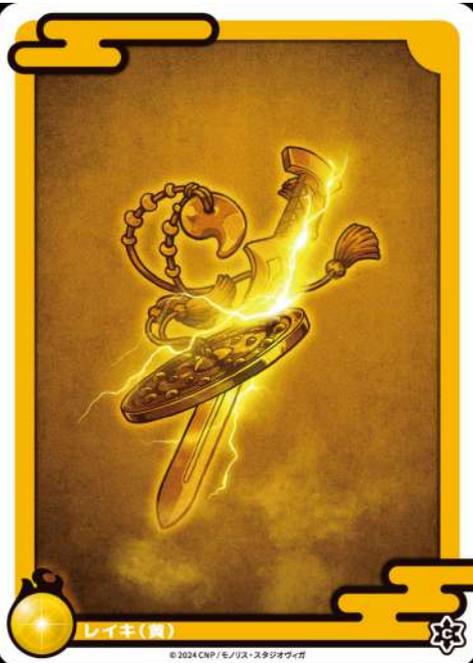
レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



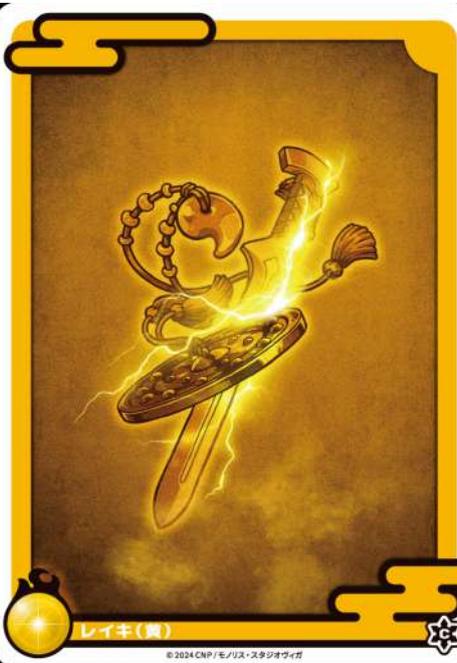
レイキ(青)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオ



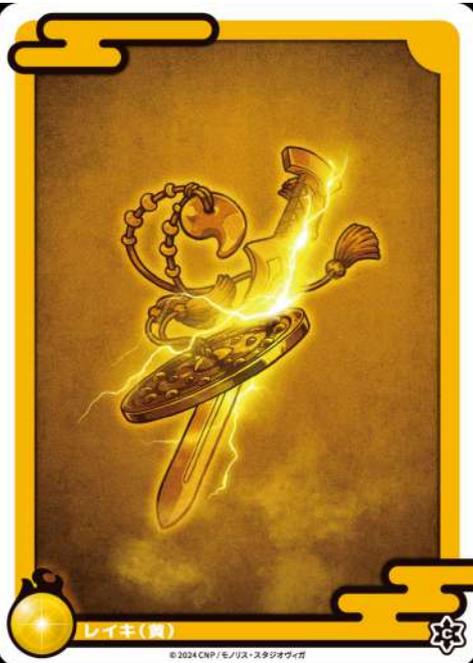
レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオ



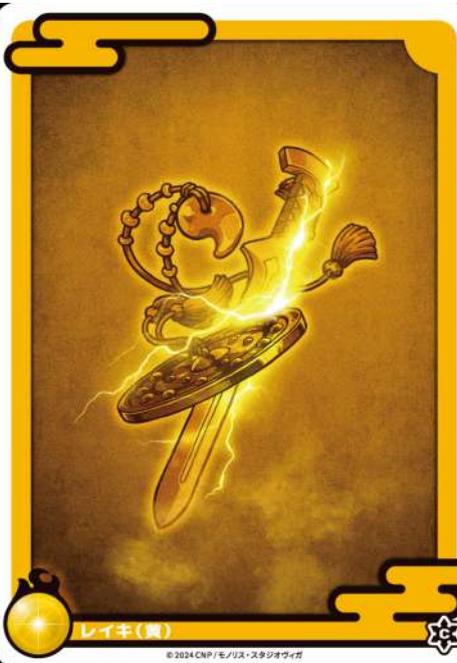
レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



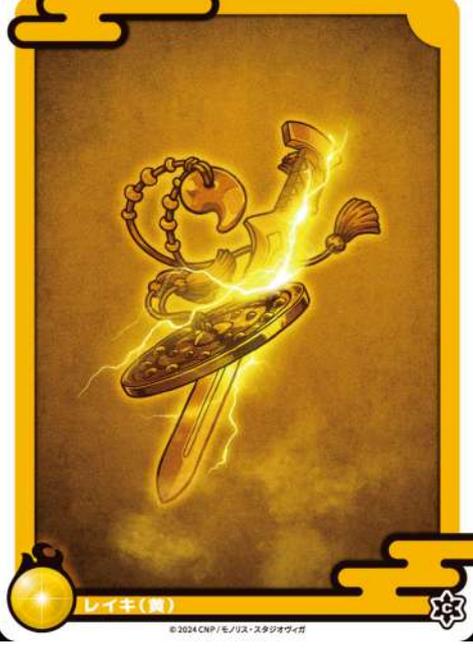
レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ



レイキ(雷)

© 2024 CNP / モリス・スタジオリイジ